

**Lernziele: Laufen, Niedersprung, Springen, Balancieren, Klettern**

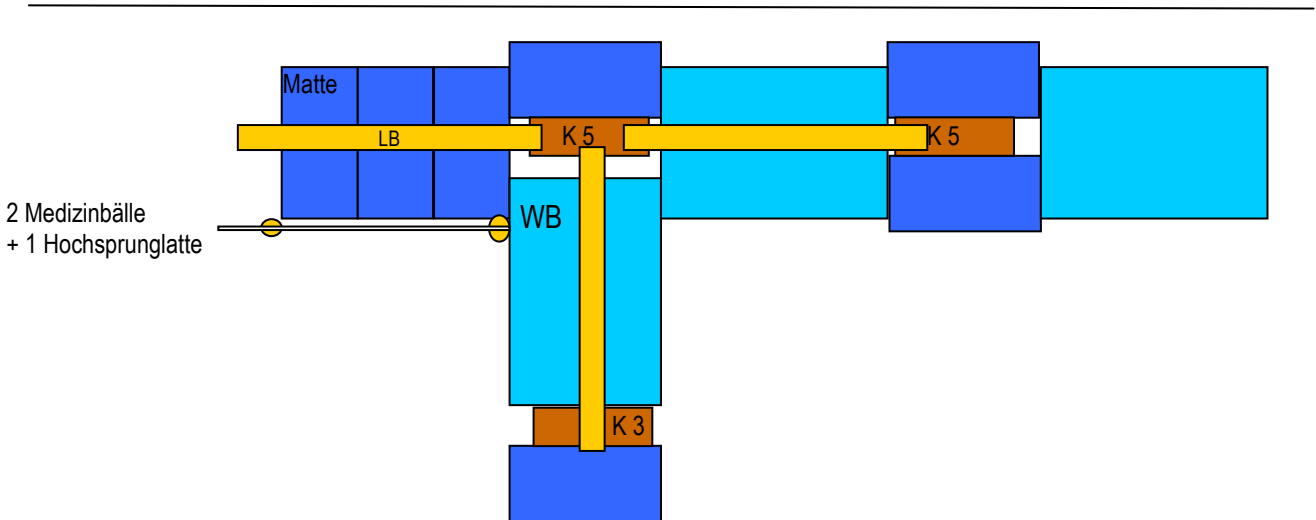
Raum: Turn-/Gymnastikhalle, mind. 16m x 10m

Großgeräte: 3 große Kästen, 3 LB 4m, 3 WB (3mx2m), 7 Turmmatten,

Sonstiges: mehrere abgeflachte Medizinbälle versch. Größen, (Hochsprung-)Latte

Sonstiges: Stereoanlage + Zirkus-CD (Kroko Tarrap instrumental),

Anfangs-Aufbau siehe nachfolgend! **LB stehen noch am Boden und werden erst später aufgelegt, Hochsprunglatte liegt auf dem Boden und wird später auf Medizinbälle aufgelegt**



**A**

Sitzkreis, von Zirkus erzählen; dann alle Kinder „hinter den Vorhang“ schicken = in Nebenraum (Geräteraum)  
 Wenn die Musik losgeht (*Track 1 auf Kroko-Tarrap*), kommen alle Artisten, Tiere, ...heraus und tanzen und stellen sich dem (imaginären) Publikum vor. Die Kinder dürfen die aufgebauten Geräte schon benützen, wobei die LB noch nicht aufgelegt sind, sondern noch auf dem Boden stehen, in der Nähe der Kästen, auf die sie später aufgelegt oder –gestellt werden. Wenn die Musik aus ist, verschwinden die Artisten usw. wieder hinterm Vorhang.

**B**

- 1) Pferde
  - a) laufen mit Musik *Track 2 Kroko-Tarrap* im Kreis in der Halle und zeigen Skipping (Beine v hoch), Lifting (Beine h hoch) und seitliches Laufen mit Vor- und Rückkreuzen
  - b) springen in 3 Reihen über die auf 2 verschieden große Medizinbälle aufgelegte Latte → unterschiedliche Höhen
- 2) Affen kommen mit Musik *Track 3 + 4 Kroko-Tarrap* im Seitenschritt herein, klettern auf die Kästen (LB sind noch nicht aufgelegt) und springen von da aus auf die WB
  - a) ohne
  - b) mit nachfolgender Rolle vw
- 3) - LB auflegen – Löwen, Tiger und andere Raubkatzen balancieren über die LB, mit Musik *Track 5 Kroko-Tarrap*
  - a) im Vierfüßlergang
  - b) aufrecht
  - c) über Hindernis z.B. Medizinball
- 4) Elefanten steigen mit Musik *Track 10 Kroko-Tarrap* auf Medizinball und balancieren darauf beidbeinig oder einbeinig (ab 5-6 J.); **Achtung:** M.-bälle sollten gegen Wegrollen gesichert sein, indem sie z.B. zwischen 2 Matten geklemmt werden

**C**

Zirkusarbeiter (= Kinder) kommen und legen einen WB auf etwa 12 M.-bälle, sodass sich eine instabile Ebene ergibt. Sie versuchen durch Rütteln am WB, ihren Direktor (=BL), der darauf steht, zu Fall zu bringen. Wenn es gelingt, dürfen 2 bis 3 Kinder auf den WB und alle anderen rütteln zusammen mit dem BL. Dasjenige Kind auf dem WB, das auf die Hände oder auf den Po fällt, muss runter, und ein anderes darf dafür hinauf. ©giorgio-zankl